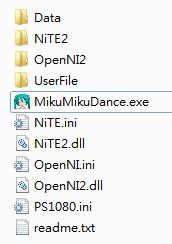
詳細介紹請參考：<http://kheresy.wordpress.com/2013/03/07/dxopenni-for-openni-2/>  
如果有任何問題，請於本部落格文章回覆。

DxOpenNI.dll是MikuMikuDance（[官網](http://www.geocities.jp/higuchuu4/index_e.htm)）用來支援Microsoft Kinect進行動作捕捉的模組，不過原作者只有針對OpenNI 1.x做開發，並不支援新的OpenNI 2.x。Heresy這邊是根據它提供的1.30版，修改為使用OpenNI 2.1的版本。

如果要使用這個模組，請先安裝OpenNI 2（[下載頁面](http://www.openni.org/openni-sdk/)）和 NiTE 2（[下載](http://www.openni.org/files/nite/)），將兩者安裝目錄下的Redist裡的檔案，放到MMD主程式的目錄。之後MMD下的檔案應該會類似右圖這樣。

然後，把DxOpenNI.dll放到MMD的Data目錄內，應該就可以了。

不過，由於是使用VisualStudio 2012進行建置的，所以可能會需要安裝「Visual C++ 可轉散發套件」，下載網頁是：<http://www.microsoft.com/zh-tw/download/details.aspx?id=30679>，請下載安裝「vcredist\_x86.exe」這個檔案。

注意事項：

1. 由於MMD是32位元的程式，所以就算是作業系統是64位元的，還是需要使用32位元版本的OpenNI和NiTE。
2. OpenNI和NiTE的Redist目錄，預設位置為：
   1. 32位元Windows：  
      OpenNI：C:\Program Files\OpenNI2\Redist  
      NiTE：C:\Program Files\PrimeSense\NiTE2\Redist
   2. 64位元Windows：  
      OpenNI：C:\Program Files (x86)\OpenNI2\Redist  
      NiTE：C:\Program Files (x86)\PrimeSense\NiTE2\Redist

而Heresy也有附上原始碼，如果想要自己建置的話，也可以根據他來修改。  
不過必須要有OpenNI 2、NiTE 2以及Direct X SDK。